

1. Д.Роджерс, Дж. Адамс Математические основы машинной графики М.: Мир, 2001г.
2. Д. Роджерс. Алгоритмические основы машинной графики. Пер. с англ. – М.: Мир, 1989
3. Голованов Н.Н. Геометрическое моделирование Из-во ФМЛ, 2002г.
4. Голованов Н.Н., Геометрическое моделирование: учебник для учреждений высшего профессионального образования.-М.: Издательский центр «Академия», 2011г.
5. Ушаков Д.М. Введение в математические основы САПР: курс лекций.- М ДМК ПРЕСС, 2011.- 208с
6. Малюх В.Н. Введение в САПР: Курс лекций.- М:ДМК Пресс, 2017.- 192 с.
7. Шикин Е.В., Плис А.И.. Кривые и поверхности на экране компьютера Руководство по сплайнам. – М. : Диалог-МИФИ,1996г.
8. Интерактивная компьютерная графика. Вводный курс на базе OpenGL. Из-во Вильямс, 2001г.
9. Григорьев М., Малоземов В. Составные кривые и поверхности Безье. Аналитический подход.- Изд-во LAP, 2010г.
- 10.Никулин Е.А. компьютерная геометрия и алгоритмы машинной графики.- Спб.:Изд-во БХВ, 205 г.
- 11.Шикин Е.В., Боресков А.В. Компьютерная графика. Динамика, реалистические изображения.- М.: Диалог-Мифи.1996г.
12. Шикин Е.В., Боресков А.В. Компьютерная графика. Полигональные модели.-М.: Диалог-Мифи 2005г.
13. Л.Аммерал Принципы программирования в машинной графике. Пер. с англ.- М.: «Сол.Системы», 1992г.
14. Майкл Ласло Вычислительная геометрия и компьютерная графика на C++, 1997г.
15. И.П. Норенков, П.К. Кузьмик Информационная поддержка наукоемких изделий (CALS технологии).- М.: Из-во МГТУ им. Баумана, 2002г.